



HTML5 プロフェッショナル認定試験レベル 2 出題範囲改定 バージョン 2.5 について

2021 年 4 月 21 日に、HTML5 プロフェッショナル認定試験レベル 2 の出題範囲を改定します。

改定後の HTML5 プロフェッショナル認定試験レベル 2 の出題範囲のバージョンは、バージョン 2.5となります。

今回、HTML5 プロフェッショナル認定試験レベル 1 の改定はありません。

■レベル 2 の改定のポイント

・2.1.2 ES6(ECMAScript2015)以降の新機能 の追加をしました。

ローカル変数と定数

アロー関数

Promise と非同期関数

可変長引数/残余引数

クラス

テンプレートリテラル (テンプレート文字列)

・JavaScript の標準仕様 ECMAScript は、ES6 から呼称が ECMAScript2015 に変わりましたが、ES6 で非常に多くの新機能が追加されました。毎年少しずつ機能が追加されていますが、ブラウザの対応、浸透度を反映して出題範囲を更新しました。

・ES6 での新機能により、従来より簡潔かつ明瞭な構文で記述することが可能になります。その中でも利用頻度が多く利用により効果が高い機能について V2.5 に取り入れました。

■HTML5 プロフェッショナル認定試験レベル 2 バージョン 2.5 の出題範囲

https://html5exam.jp/outline/objectives_lv2_v25.html



■レベル 2 出題範囲 バージョン 2.5 の変更点

HTML5 プロフェッショナル認定試験レベル 2

バージョン 2.0	重要度	区分	バージョン 2.5	重要度	区分
2.1 JavaScript			2.1 JavaScript		
2.1.1 JavaScript 文法	10		2.1.1 JavaScript 文法	10	
			2.1.2 ES6 (ECMAScript2015) 以降の新機能	8	新規
2.2 Web ブラウザにおける JavaScript API			2.2 Web ブラウザにおける JavaScript API		
2.2.1 イベント	8		2.2.1 イベント	8	
2.2.2 ドキュメントオブジェクト/DOM	6		2.2.2 ドキュメントオブジェクト/DOM	6	
2.2.3 ウィンドウオブジェクト	8		2.2.3 ウィンドウオブジェクト	8	
2.2.4 Selectors API	7		2.2.4 Selectors API	7	
2.2.5 History API	7		2.2.5 History API	7	
2.2.6 テスト・デバッグ	6		2.2.6 テスト・デバッグ	6	
2.3 グラフィックス・アニメーション			2.3 グラフィックス・アニメーション		
2.3.1 Canvas (2D)	8		2.3.1 Canvas (2D)	8	
2.3.2 SVG	2		2.3.2 SVG	2	
2.3.3 Timing control for script-based animations	2		2.3.3 Timing control for script-based animations	2	
2.4 マルチメディア			2.4 マルチメディア		
2.4.1 メディア要素の API	5		2.4.1 メディア要素の API	5	
2.5 ストレージ			2.5 ストレージ		
2.5.1 Web Storage	7		2.5.1 Web Storage	7	
2.5.2 Indexed Database API	5		2.5.2 Indexed Database API	5	
2.5.3 File API	5		2.5.3 File API	5	
2.5.4 バイナリーデータ	4		2.5.4 バイナリーデータ	4	
2.6 通信			2.6 通信		
2.6.1 Web Socket	5		2.6.1 Web Socket	5	
2.6.2 XMLHttpRequest	5		2.6.2 XMLHttpRequest	5	
2.6.3 Server-Sent Events	1		2.6.3 Server-Sent Events	1	
2.7 デバイスアクセス			2.7 デバイスアクセス		
2.7.1 Geolocation API	5		2.7.1 Geolocation API	5	
2.7.2 DeviceOrientation Event	1		2.7.2 DeviceOrientation Event	1	
2.8 パフォーマンスとオフライン			2.8 パフォーマンスとオフライン		
2.8.1 Web Workers	5		2.8.1 Web Workers	5	
2.8.2 High Resolution Time	2		2.8.2 High Resolution Time	2	
2.8.3 オフラインアプリケーション API	3		2.8.3 オフラインアプリケーション API	3	
2.8.4 Page Visibility	2		2.8.4 Page Visibility	2	
2.8.5 Navigation Timing	1		2.8.5 Navigation Timing	1	
2.9 セキュリティモデル			2.9 セキュリティモデル		
2.9.1 クロスオリジン制約と CORS	4		2.9.1 クロスオリジン制約と CORS	4	
2.9.2 セキュリティモデルと SSL の関係	4		2.9.2 セキュリティモデルと SSL の関係	4	

**■レベル 2 バージョン 2.5 リリースに伴うバージョン 2.0 の配信期限**

2021 年 4 月 21 日の バージョン 2.5 配信開始に伴い、バージョン 2.0 は **6ヶ月後の 2021 年 10 月 20 日(水)**で配信終了します。

6ヶ月の並行配信期間は、バージョン 2.5、2.0 の新旧いずれも選択して受験することもできます。

また、バージョンに関係なく、HTML5 レベル 2 試験に合格し、有意な HTML5 レベル 1 認定を保有していれば HTML5 レベル 2 に認定されますが、バージョン 2.5 での受験をお勧めします。

なお、ピアソン VUE の受験予約ページには、各バージョンの試験は次のように表示されます。

試験	ピアソン VUE の予約画面での表示	
	試験番号	試験名
HTML5 Level 1 (Ver.2.0)	HTML5L1-200	HTML5 プロフェッショナル認定試験 レベル 1 バージョン 2.0
HTML5 Level 2 (Ver.2.0)	HTML5L2-200	HTML5 プロフェッショナル認定試験 レベル 2 バージョン 2.0
HTML5 Level 2 (Ver.2.5)	HTML5L2-250	HTML5 プロフェッショナル認定試験 レベル 2 バージョン 2.5

■詳細 URL

- ・試験概要: <https://html5exam.jp/outline/>
- ・HTML5 レベル 2 バージョン 2.5 出題範囲: https://html5exam.jp/outline/objectives_lv2_v25.html
- ・HTML5 レベル 2 バージョン 2.0 出題範囲: https://html5exam.jp/outline/objectives_lv2_v20.html
- ・バージョン 2.0 とバージョン 2.5 の差分説明: https://html5exam.jp/images/outline/html5_ver25.pdf

以上